

සීමාන්විතයි

පැසි පැන්දු

හැඳින්වීම

1. ඇත අතිතයේ සිත රටවල මිනිසුන් පිවිතය රැකගෙන යාම සඳහා ඛිත්තියක පළතුරු කුඩයක් එල්ලා එම කුඩයට පලතුරු විසිකරමින් තම ගිතල ගරිරය උණුසුම් කර ගන්නා ලදී. එම කුමය ප්‍රගුණවීමත් සමගම වර්ෂ 1800 දී පමණ ඇමෙරිකාවේදී එහි නිලධාරීන් එකතු වී බාස්කට් එකක් ආකාරයට " ඊන් " එකක් සදා එයට පලතුරු විසි කරමින් ඇග උණුසුම් කිරීමේ ක්‍රීඩාවක් ලෙස කරගෙන ගිය අතර, එවකට ඇමෙරිකාවේ සිටි කැනේඩියානු ජාතිකයෙකු වන චෙට්ස් ජෙමිස් ස්මිත් (JEMS SMITH) විසින් මෙම ක්‍රීඩාව ලොවට හදුන්වා දී ඇත. මෙම ක්‍රීඩාව දියුණු වීමත් සමගම ලොව තෙවන වේගවත් ක්‍රීඩාව වශයෙන් සැලකේ.

ඉතිහාසය

2. මෙම ක්‍රීඩාව වර්ෂ 1891 දී ඇමෙරිකාවේ සිටි කැනේඩියානු ජාතික චෙට්ස් ජෙමිස් ස්මිත් විසින් ප්‍රථමයෙන් ලොවට හදුන්වා දුන්නේ නව නිති මාලාවක් සමගිනි. ඇමෙරිකාවේ විකාගෝ නගරයේ විකාගෝ කණ්ඩායම ලොව හොඳම කණ්ඩායම ලෙස නම් දරා සිටී. ඇමෙරිකාවේ ජනප්‍රියම ක්‍රීඩාවද මෙය වේ.

අ. I.B.B.A අන්තර් ජාතික බාස්කට් බෝල් සංගමය.

ලංකා ඉතිහාසය

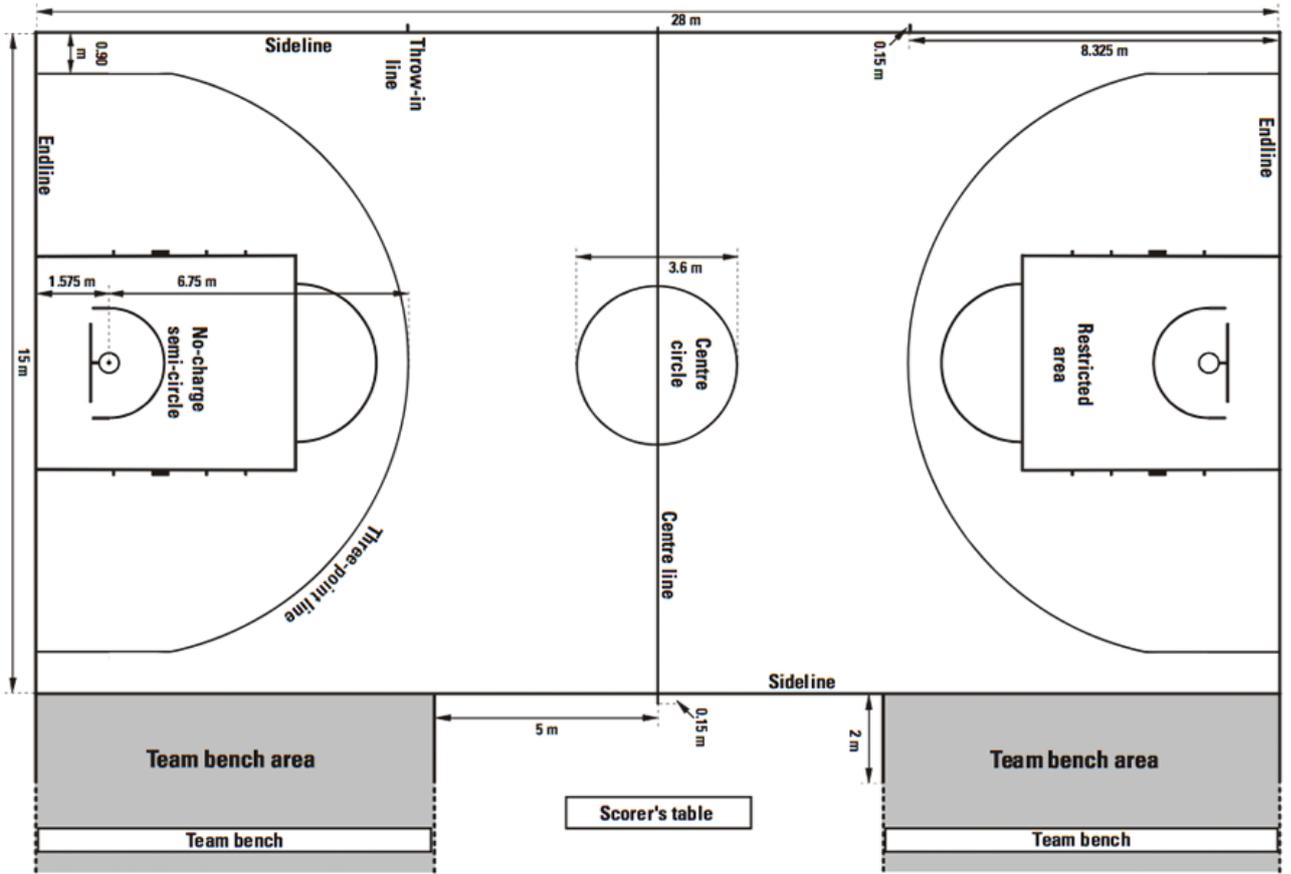
3. මෙම ක්‍රීඩාව ප්‍රථමයෙන් කොලඹ ආනන්ද විද්‍යාලයේදී 1940 දී පමණ ආරම්භ වී ඇති බැව් සදහන් වේ. දැනට ජාත්‍යන්තර පැසිපන්දු සංගමයේ සාමාජිකත්වය ශ්‍රී ලංකා පැසිපන්දු සංගමයක් පිහිටුවා ඇත.

4. පැසි පැන්දු ක්‍රීඩාව තුළින් යුධ හමුදාවට ඇති වැදගත්කම:

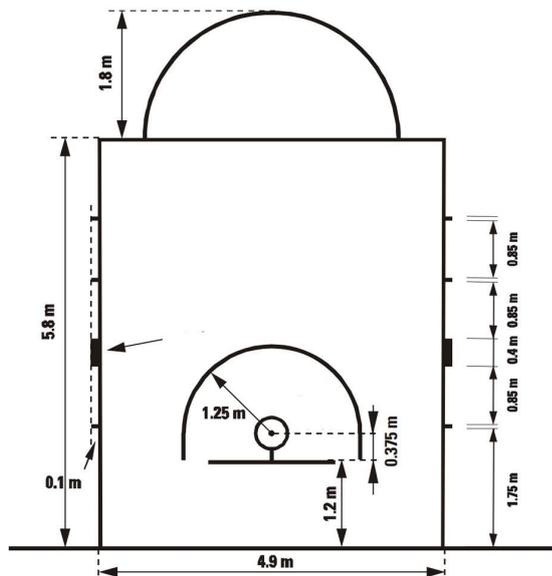
- අ. දරාගැනීම. - (ENDURENCE)
- ආ. ගරිරය සහ මනස අතර සම්බන්ධතාවය. - (CORDINATION MIND)
- ඇ. ක්ෂණික තිරණ ගැනීම. - (ALLERTNESS QUICK REACTION)
- ඈ. කණ්ඩායම් හැකියාව. - (TEAM SPREET)

ක්‍රීඩා පිටිය

5. පැසි පන්දු ක්‍රීඩා පිටිය සැකසීමේදී ගෘහස්ථ ක්‍රීඩාගාරයක නම් ලැලි වලින් සකස් කල යුතුය. එලි මහන් ක්‍රීඩාපිටියක නම් තාර දමා සකස් කරගත යුතුය. ක්‍රීඩා පිටිය සලකුණු කිරීමේදී සෑම ඉරක්ම කහ පැහැයෙන්ද පලල සෙ:මී: 05 කින්ද (අගල් 02 ක්) විය යුතු අතර, අතිකුත් සලකුණු රූප සටහනේ සදහන් පරිදි වේ. ක්‍රීඩාපිටියේ දිග මීටර් 28 කි.පලල මීටර් 15 ක් වේ. මධ්‍යම කවය ඇතුලත විශ්කම්භය මීටර් 3.60 කි.තනනම් ප්‍රදේශයේ පලල මීටර් 06 කි. ලකුණු 03ක් ලබාගැනීමේ සීමාව මීටර් 6.25 කි. (රූප සටහන 1 හා 2 බලන්න)



රූප සටහන 1



රූප සටහන 2

ක්‍රීඩක සංඛ්‍යාව

6. සම්පූර්ණ කණ්ඩායමකට ක්‍රීඩකයින් 12 දෙනෙකු නම් කර ඇති අතර, ඉන් 07 දෙනෙකු අතිරේක ක්‍රීඩකයින් වේ. ක්‍රීඩකයින් 07 ම ආදේශණය කල හැකි වේ. ආදේශක වාර ගණනක් නොමැත. නමුත් ආදේශණය කල හැක්කේ බෝලය තම කණ්ඩායමට හිමි නම් පමණි. ආදේශණය සඳහා සිටින ක්‍රීඩකයා ලකුණු සටහන් මේසය ලග ඇති පුවුවේ වාඩි වී සිටිය යුතුවේ. කණ්ඩායම් දෙකේම ක්‍රීඩකයින් ආදේශණයට සිටිනම් බෝලය ක්‍රීඩාවේ නොවන අවස්ථාවේ ආදේශණය කල හැක.

ක්‍රීඩක ඇඳුම

7. පැසි පැන්දූ ක්‍රීඩාවට ආවේනික වූ ඇඳුම් කට්ටලයක පවතින බවත්, ඒ සබැඳිව පහත සඳහන් වේ: (රූප සටහන 3 බලන්න)

- අ. කොට කලිසම.
- ආ. මේස් යුවල්. (ස්ටොකින්)
- ඇ. ජර්සිය. (අත් කපන ලද බැනියම්)
- ඈ. කැන්වස් යුවල. (ඇන්කල් ආවරණ සපත්තු)
- ඉ. මැණික් කටු ආවරණ.



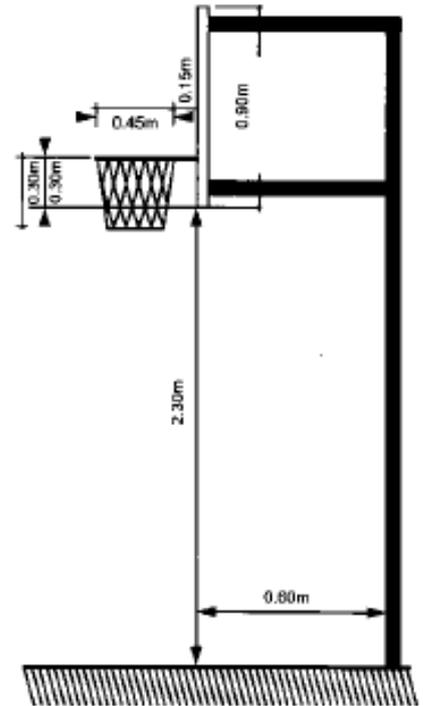
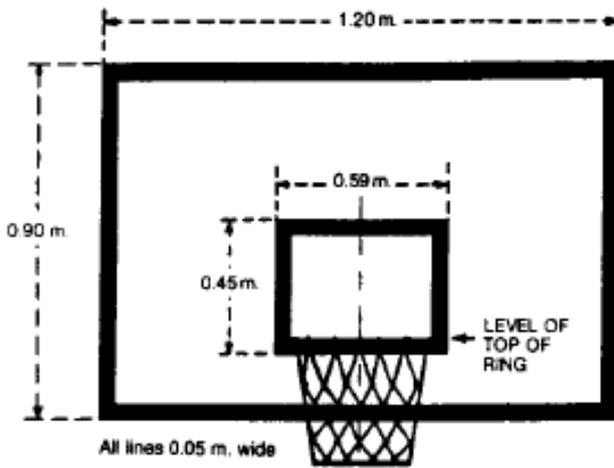
රූප සටහන 3

බෝලය

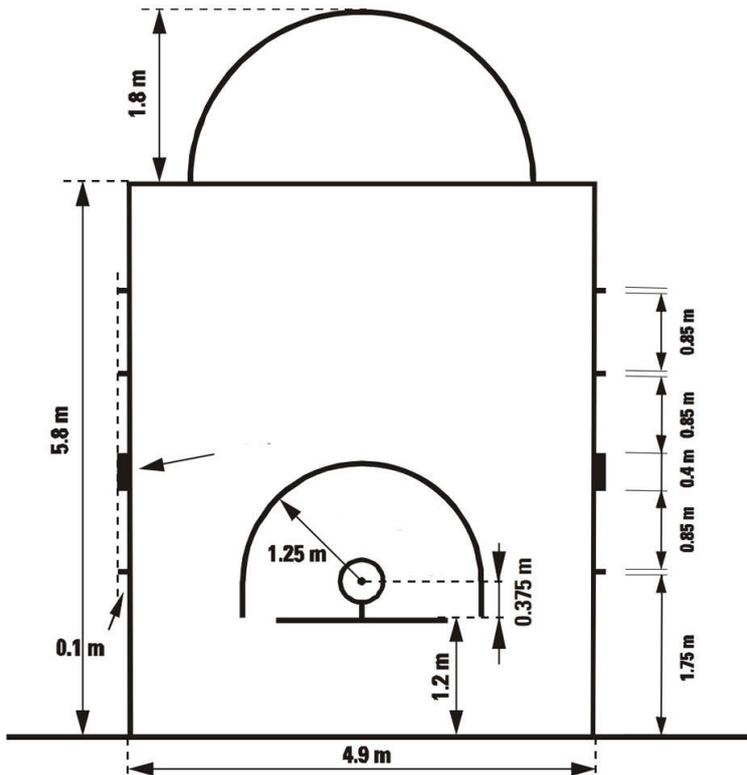
8. මෙය රබර්, ලෙදර්, සින්තටික් වැනි දූව්‍යයකින් නිමවා ඇති අතර, ජාත්‍යන්තර නීති රීති වලට අනුව **සෙ:මී: 75 - 78** වට ප්‍රමාණයකින් හා **ග්‍රෑම් 600 - 650** ක බරකින් තිබිය යුතුය. පිලිගත් තරගයක් සඳහා භාවිතයට ගන්නා ලද බෝලය සුදුසු තත්වයට මැන ගැනීම සඳහා **සෙ:මී: 180** ක උඩක සිට පහතට දැමූ විට එය **සෙ:මී: 120 - 140** අතර ඉහලට නැගී ඒ නම් එය යෝග්‍ය යැයි සම්මේලනය මගින් අනුමත කර ඇත. (රූප සටහන 4 බලන්න)



රූප සටහන 4



රූප සටහන 5



රූප සටහන 6

සම්පූර්ණ තරග කාලය හා කෙටි විවේක කාලය

9. සම්පූර්ණ තරගයක් සඳහා කාලය විනාඩි 40ක් වන අතර, එය අනිවාර්යයෙන්ම ක්‍රීඩා කල යුතුය. එය පෙර භාගයට විනාඩි 20 ක්ද දෙවන භාගයට විනාඩි 20 ක්ද වශයෙන් වෙන් කෙරේ. විවේක කාලය වශයෙන් විනාඩි 05 ත් 10 ත් අතර කාලයක් වෙන්කර ඇත.

කෙටි විවේක කාලය

10. සම්පූර්ණ තරගයකට එක් කණ්ඩායමකට විනාඩි 01 බැගින් කෙටි විවේක කාල 05 ක් හිමි වන අතර, එය පෙර භාගයට 02 ක්ද දෙවන භාගයට 03 ක්ද වශයෙන් වෙන් කෙරේ. මෙහිදී පෙර භාගයට හිමි කෙටි විවේක කාල දෙක ලබා නොගන්නේනම් දෙවන භාගය වන විට එය අහිමි වනු ඇත. මෙහිදී තරගයක් සමුදාවහෝන් විනාඩි 01 ක කෙටි විවේක කාලයක් ලබාදී විනාඩි 05 ක් ක්‍රීඩා කරනු ලැබේ. එම කාලය තුල වැඩි ලකුණු ගන්නා කණ්ඩායම ජයග්‍රාහි කණ්ඩායම ලෙස හම් කෙරේ.

නව ක්‍රමය

11. විනාඩි 10 බැගින් කොටස් 04 කට ක්‍රීඩා කරනු ලබයි. විනාඩි 10 කොටසකට විනාඩි 01 බැගින් විවේක කාල හිමි වේ. අවසාන විනාඩි 10 දී විවේක කාල 02ක් හිමි වේ. එක විවේක කාලයක් ගැනීමෙන් පසු විනාඩි 08 කට කලින් අවසන් විවේක කාලය ලබාගන්නේද යන වග පුහුණුකරු විසින් දැන්විය යුතුය.

	පෙර භාගය		පසු භාගය	
තරග කාලය	10	10	10	10
විවේක කාලය	02	05 - 10	02	-

තරගාවලියේ උපකරණ හා කාර්ය මණ්ඩලය

12. මෙම ක්‍රීඩා ඉසව්ව සඳහා ආවේනික උපකරණ කට්ටලයක් ඇති අතර, ඒ වගේම එම ක්‍රීඩාව සඳහා සිටි කාර්ය මණ්ඩලය පහත සඳහන් වේ:

- අ. ලකුණු පුවරුව.
- ආ. කාල ඝණකය.
- ඇ. මේස සහ පුටු.
- ඈ. බංකු.
- ඉ. බෝල 03ක්.
- ඊ. තත්පර 24 කාලඝණකය.
- උ. ලකුණු සටහන් පත්‍රිකාව.
- ඌ. වැරදි 05 පෙන්වීමේ කැට.
- එ. ප්‍රථමාධාර පෙට්ටිය.
- ඵ. අවුල් රෙකෝඩ්.
- ඹ. ලකුණු සටහන්කරු.
- ඹ. සහාය ලකුණු සටහන් කරු.
- ක. කොමසාරිස්.
- ග. විරාම ඝණක පාලක.

විනිසුරු රාජකාරි

13. ජාත්‍යන්තර පැසිපන්දු විනිසුරුවන්ගේ සංගමයේ නිලලත් සාමාජිකයින් විය යුතු අතර, තරගයක් ආරම්භයේ සිට අවසානය දක්වා පූර්ණ බලතල ඔවුන්ට පැවරී ඇත. මෙහිදී විනයගරුකව සහ අපහසුපාතිව තරග විනිශ්චය කිරීම ඔවුන්ගේ වගකීම වේ.

නීතිරීති

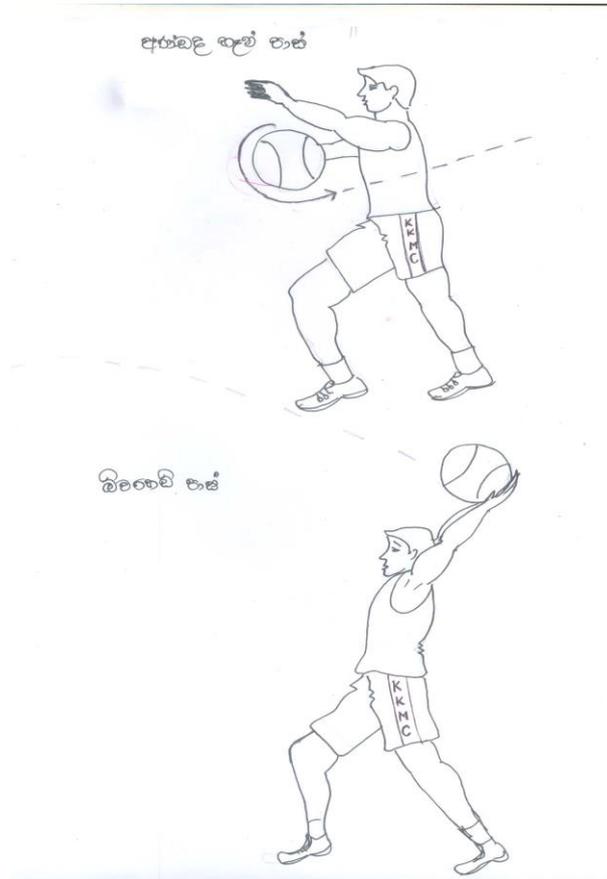
14. එමෙන්ම මෙම ක්‍රීඩා ඉසව්ව සඳහා ආවේණික වූ නීති මාලාවක් පවතින බැවින්, එය පහත සඳහන් පරිදි වේ:

- අ. තත්පර 03 නීතිය විරුද්ධ පිලේ .ඩී” කෝඩය තුළ බෝලය සහිතව තත්පර 03 ක කාලයක් රැඳී සිටීම.
- ආ. තත්පර 05 නීතිය පිටත ගිය බෝලයක් නැවත ක්‍රීඩා පිටිය තුලට ලබාදීමට ඩ්‍රිබල් කරන ලද බෝලයක් නැවත අත් දෙකට ගැනීමෙන් පසු පාස් කිරීමට හෝ ඊන් එකට දැමීමට තත්පර 05 ක කාලයක් ප්‍රමාදවීම.
- ඇ. තත්පර 08 නීතිය එකම පිලේ සාමාජිකයින් අතර බෝලය පාස් කරමින් ගමන් කරමින් සිටියත් මධ්‍යම රේඛාවෙන් ඉදිරියට යාමට උත්සහා නොකිරීම.
- ඈ. තත්පර 24 නීතිය බෝලය පාස් කරමින් සම්පූර්ණ ක්‍රීඩා පිටිය තුළ ගියමුත් බාස්කට් එකට බෝලය දැමීමට උත්සහ නොකිරීම.

දඹුවම් පහර

15. මෙම ක්‍රීඩා ඉසව්වේදී කරන පොදු වැරදි 03 ක් පවතින අතර, එනම් (රූප සටහන 7 බලන්න)

- අ. වැරදි පහ කිරීම.
- ආ. වැරදි හතර කිරීම.
- ඇ. පොදු වැරදි.



රූප සටහන 7

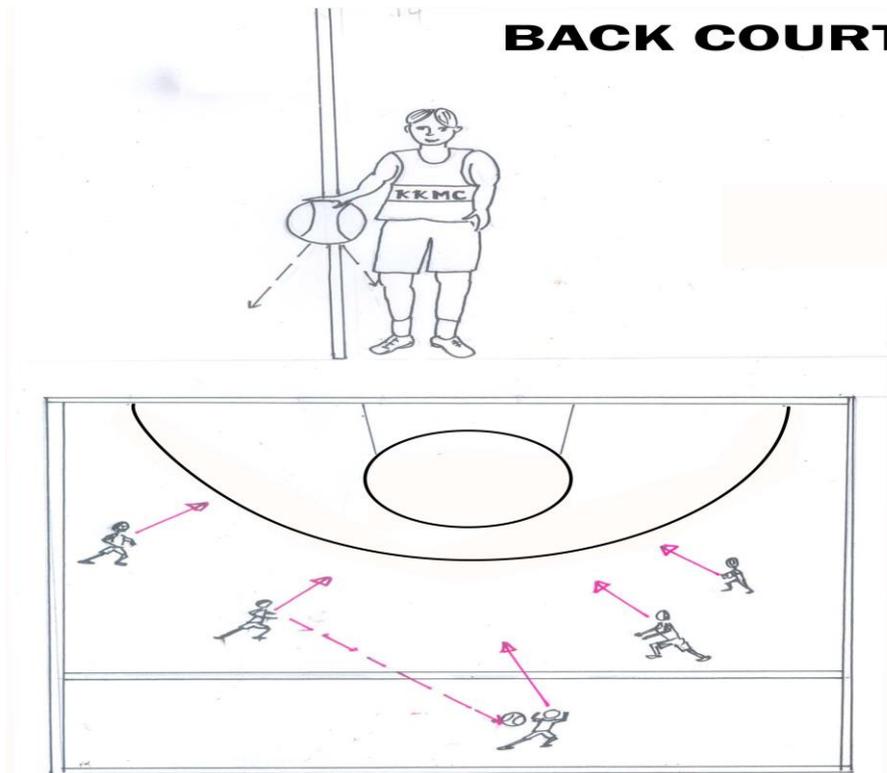
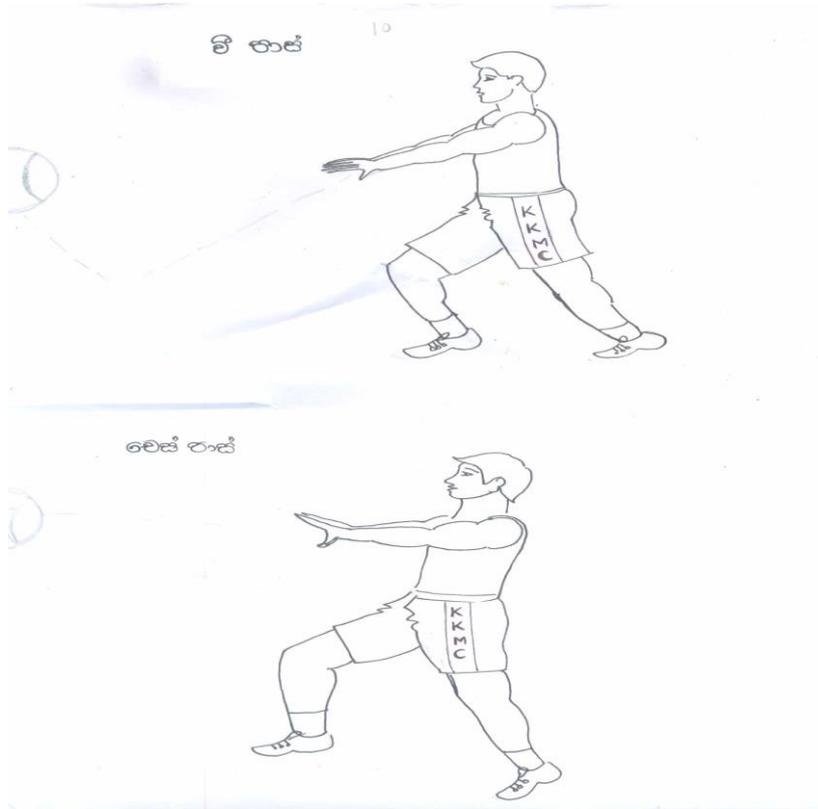
වැරදි පහ කිරීම

16. යම් ක්‍රීඩකයෙකු හිතාමතාම පුද්ගලික වැරදි 05 ක් කල විට ඔහු එම තරගයෙන් ඉවත් කරයි. මෙහිදී ඔහුට අවවාද කිරීම් හතරක් කරනු ලබන අතර, පස්වන වතාවේ පිටියෙන් ඉවත් කිරීම ඒ වෙනුවට වෙනත් ක්‍රීඩකයෙකු කැඳවනු ලබයි.

වැරදි හතර කිරීම

17. එක කණ්ඩායමකට සාමූහිකව විනාඩි 10 ක කාලයක් අතරතුර කල හැක්කේ වැරදි හතරකි. පස්වන වරදේ සිට අනිත් කණ්ඩායමට නිදහස් විසිකිරීම දෙක බැගින් හිමි වේ. විනාඩි 10 ක් අවසන් වූ විට ඊලඟ විනාඩි 10 ක කාලය අලුත් වේ. (රූප සටහන 8, 9 හා 10 බලන්න)

සීමාන්විතයි



රූප සටහන 8

I. SCORING

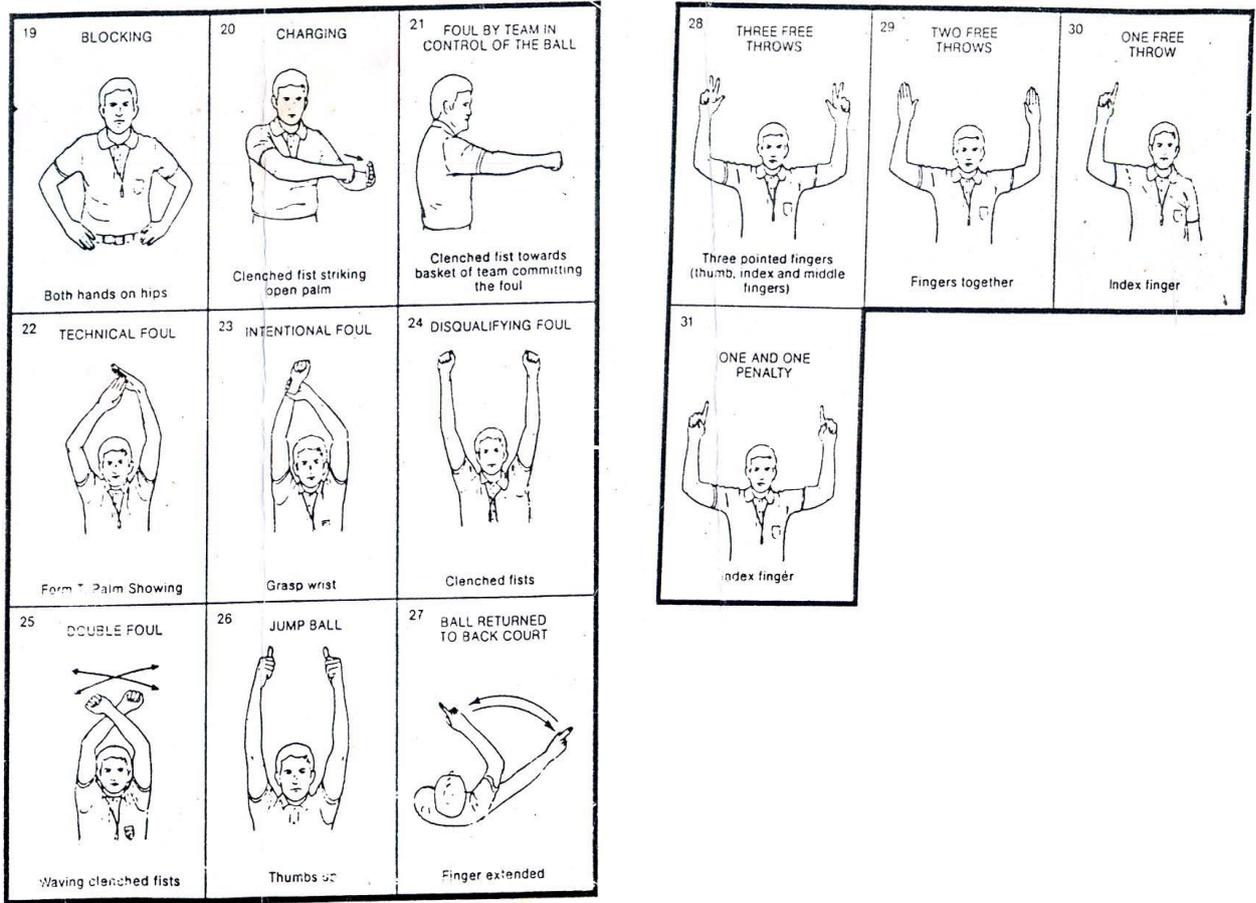
<p>1 ONE POINT</p>  <p>1 finger, 'flag' from wrist</p>	<p>2 TWO POINTS</p>  <p>2 fingers, 'flag' from wrist</p>	<p>3 THREE-POINTS ATTEMPT</p>  <p>3 fingers extended</p>	<p>4 THREE-POINTS SUCCESSFUL SHOT</p>  <p>3 fingers extended on both hands</p>	<p>5 CANCEL SCORE OR CANCEL PLAY</p>  <p>Scissor-like action with arms, once across chest</p>
--	--	--	---	---

II. CLOCK-RELATED

<p>6 STOP CLOCK FOR VIOLATION OR STOP PLAY (blowing whistle simultaneously) OR DO NOT START CLOCK</p>  <p>Open palm</p>	<p>7 STOP CLOCK FOR FOUL (blowing whistle simultaneously)</p>  <p>One clenched fist, other palm down pointing to offender's waist</p>	<p>8 TIME IN</p>  <p>Chop with hand</p>	<p>9 TWENTY-FOUR SECOND RESET</p>  <p>Rotate hand, index finger extended</p>
--	--	---	---

III. ADMINISTRATIVE

<p>10 SUBSTITUTION (blowing whistle simultaneously)</p>  <p>Cross forearms</p>	<p>11 BECKONING-IN</p>  <p>Open palm, wave towards the body</p>	<p>12 CHARGED TIME-OUT (blowing whistle simultaneously)</p>  <p>Form T, index finger showing</p>	<p>13 COMMUNICATION BETWEEN OFFICIALS AND TABLE OFFICIALS</p>  <p>Thumb up</p>	<p>14 VISIBLE COUNT (Five and eight seconds)</p>  <p>Fingers showing counting</p>
--	---	--	---	---



රූප සටහන 10

පොදු වැරදි

18. කාර්ය මණ්ඩලයට බැන වැදීම, හෝ අනිසි ලෙස සම්බන්ධ වීම, ප්‍රතිවාදී ක්‍රීඩකයින්ට අනිසි ලෙස බැන වැදීම. යන වැරදි මෙම ඝණයට අයත් වේ. එ වගේම.

- අ. ඉදිරිය නොපෙනෙන පරිදි මුහුණු ආවරණය කිරීම.
- ආ. පන්දුව ලබාදීම ප්‍රමාද කිරීම.
- ඇ. වරදක් කල බව පෙන්වීමෙන් අනතුරුව අත ඔසවා එය අනුමත නොකිරීම.
- ඈ. විනිසුරුවන්ගේ හා ලකුණු සටහන්කරුවන්ගේ අවසරයකින් තොරව ක්‍රීඩකයින් මාරුකිරීම සහ අංක මාරු කිරීම.
- ඉ. P පුද්ගලිකව කරන වැරදි - එක තරගයකට පමණක් වලංගු වේ.
- ඊ. U විනය කඩ කිරීම් - හැසිරීම් විලාසය , නිදහස් විසි කිරීම් 02.
- උ. T පොදු වැරදි - නිදහස් විසිකිරීම් 02 දෙනු ලැබේ.
- ඌ. D ඵලියට දමන වැරදි - අවවාද කිරීම්, ක්‍රීඩා පිටියෙන් ඉවතට දැමීම.

නිදහස් විසිකිරීම :-

19. ප්‍රතිවාදී ක්‍රීඩකයෙකු බෝලය රින් එක තුලට දැමීමට යන අවස්ථාවේ එය වලක්වාලීමේ අදහසින් පහත සදහන් වැරදි කල විට විනිසුරුගේ තීරණය මත නිදහස් විසිකිරීම් 02 ක් දෙනු ලැබේ. එම බෝලය රින් එක තුලට නොගියේ නම් නැවත එක විසිකිරීමක් දෙනු ලැබේ.

1. බැහියමින් ඇදීම.
2. තල්ලු කිරීම.
3. ශරීරයේ කොටසකට පහරදීම/ආච්ඡාදනය කිරීම.
4. රින් එක නොපෙනෙන පරිදි දැහින් ටකල් කිරීම.